

Warszawa, 10 stycznia 2016 r.

Informacja prasowa

## **MICROSOFT I NINTENDO WPROWADZAJĄ W SWOICH SKLEPACH OZNACZENIA PEGI**

*7 stycznia 2016 roku PEGI informuje o rozpoczęciu wdrażania, w 38 krajach europejskich, międzynarodowego systemu klasyfikacji IARC poprzez Windows Store dla aplikacji przeznaczonych na PC, tablety i smartfony. System IARC, dla treści cyfrowych, będzie także stosowany przez Nintendo eShop.*

*Dotychczas klasyfikacja PEGI, poprzez stosowanie globalnego systemu IARC, wyświetlana była w Google Play i Marketplace Firefox. Zainicjowany przez PEGI, i inne międzynarodowe organizacje ratingowe, system oceny IARC usprawnia proces przypisywania klasyfikacji wieku i treści dla gier oraz aplikacji dostarczanych cyfrowo. Oznaczenia PEGI występują także na grach do pobrania na konsole Microsoft Xbox, Nintendo i Sony PlayStation oraz na grach pudełkowych.*

*"Microsoft i Nintendo od dawna wspierały obecność systemu PEGI w międzynarodowej koalicji IARC" mówi Simon Little, Dyrektor Zarządzający PEGI S.A. "Wspaniale jest zobaczyć, że firmy te wdrażają nowy proces pozyskiwania i wyświetlania klasyfikacji wieku dla dystrybuowanych cyfrowo gier i aplikacji. Warto podkreślić, że deweloperzy mogą uzyskać klasyfikację bez ponoszenia kosztów, a konsumenci otrzymują niezbędne wytyczne dotyczące stosowności gier i aplikacji dla wieku odbiorcy. "*

*"Microsoft od dawna zabiega o to, by poprzez IARC przyspieszyć, usprawnić i zmniejszyć koszt pozyskiwania przez deweloperów klasyfikacji wieku dla produkowanych przez nich gier i aplikacji. Cieszymy się, że system będzie dostępny już na początku 2016 roku w Windows Store. Chcemy w ten sposób pomóc naszym klientom w odnalezieniu klasyfikacji gier i aplikacji właściwych dla danego regionu" mówi Todd Brix, Dyrektor Generalny Windows Store w Microsoft.*

#### O IARC:

Wprowadzony na rynek w 2014 roku międzynarodowy system oceny treści – IARC znacznie usprawnia proces klasyfikacji gier ze względu na wiek odbiorcy oraz treści zawarte w produktach dostarczanych w formie cyfrowej. Ogromną zaletą systemu IARC jest to, że pozwala on wydawcom na uproszczony sposób aplikacji o klasyfikację ich produktu. Producenci używają systemu bez ponoszenia żadnych kosztów. Kwestionariusz IARC łączy wszystkie kryteria uwzględniane w poszczególnych systemach. Po wypełnieniu tego dokumentu wydawca otrzymuje automatycznie wygenerowany system oznaczeń typowych dla różnych regionów świata. Oznaczenia IARC są następnie przyjmowane przez sklep i wprowadzane do poszczególnych regionów. IARC i należąca do niej organizacja ratingowa są odpowiedzialne za monitorowanie i rzetelność ocen przypisanych przez system. Podstawowym celem IARC jest zapewnienie nabywcom, a w szczególności rodzicom, szerokiego dostępu do ugruntowanego, wiarygodnego systemu klasyfikacji uwzględniającego uwarunkowania lokalne dla produktów z sektora

interaktywnej rozrywki, bez względu na typ urządzenia, na którym będą ich używać.

Organizacje ratingowe należące do IARC, które reprezentują łącznie regiony zamieszkałe przez około 1,5 miliarda ludzi, to:

- Pan European Game Information (PEGI) – Europa
- Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle (USK) – Niemcy
- Entertainment Software Rating Board (ESRB) – Ameryka Północna
- Classificação Indicativa (ClassInd) – Brazylia
- Classification Board - Australia

*Więcej informacji na temat IARC na stronie:*

*<https://www.globalratings.com>*

## O PEGI

PEGI - Pan European Game Information to ogólnoeuropejski system klasyfikacji gier, który dostarcza konsumentom wiarygodnych informacji o stosowności gry z punktu widzenia ochrony małoletnich przed dostępem do potencjalnie niewłaściwych treści. PEGI, poprzez czytelny system oznaczeń wieku i treści, pozwala rodzicom i opiekunom na dokonanie właściwego wyboru podczas zakupu gier dla ich podopiecznych. PEGI także zapewnia odpowiedzialny sposób reklamowania oraz sprzedaży gier. Produkty klasyfikowane w systemie PEGI dostępne są w 38 krajach.

Więcej informacji na stronie:

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

Kontakt:

Stowarzyszenie Producentów i Dystrybutorów Oprogramowania  
Rozrywkowego

Dr Dominika Urbańska – Galanciak

[durbanska@spidor.pl](mailto:durbanska@spidor.pl)

oraz

PEGI S.A.

Dirk Bosmans

[dirk.bosmans@pegi.eu](mailto:dirk.bosmans@pegi.eu)