



Gry wideo w szkole – szkolenie dla nauczycieli

Bruksela, 15 października 2014 – Interactive Software Federation of Europe (ISFE) informuje, że szkolenie online dla nauczycieli zatytułowane **Gry wideo w szkole**, przygotowane w ramach European Schoolnet Academy, od 27 października będzie dostępne na specjalnej platformie zaprojektowanej w celu wspierania rozwoju zawodowego nauczycieli w całej Europie.

Kurs **Gry wideo w szkole**, podobnie jak jego poprzednia edycja, ma wskazywać pedagogom potencjał wykorzystania gier wideo w pracy z uczniami.

Szkolenie zawiera następujące moduły:

- Czemu służą gry wideo?
- Wykorzystanie gier w nauczaniu przedmiotowym.
- Gry edukacyjne – w jaki sposób mogą wspomagać naukę dziecka?
- Czego można się nauczyć z gier?
- Projektowanie gier.
- Dlaczego gry są ważnym elementem w procesie edukacji?

Wszystkie osoby uczestniczące w kursie dołączą do dużej społeczności nauczycieli z całej Europy. Na forum tym będą mogły wymieniać poglądy, poszukiwać odpowiedzi na nurtujące je pytania oraz dzielić się doświadczeniami. Nauczyciele będą ponadto informowani o różnych zastosowaniach gier w dydaktyce oraz zachęceni do korzystania z dobrodziejstw, jakie oferuje edukacji technologia interaktywna.



Nauczyciele zainteresowani udziałem w szkoleniu, proszeni są o przesyłanie zgłoszeń na adres : academy@eun.org.

Benjamin Hertz z European Schoolnet zapewnia, że "choć pierwotna wersja szkolenia ograniczona była do około 100 uczestników jednocześnie, to w ramach projektu [Grand Coalition for Digital Jobs](#) udało się zaprojektować ogólnodostępne szkolenie typu MOOC (Massive Open Online Course). Pozwala to na dynamiczną wymianę doświadczeń pomiędzy nieograniczoną liczbą uczestniczących nauczycieli. Kurs zawiera także liczne treści multimedialne (samouczki wideo oraz inne materiały pomocnicze), jak również ćwiczenia symulacyjne wraz z dokumentacją oraz odnośnikami do innych źródeł."

Zdaniem Simona Little, Dyrektora ISFE - „Zgodnie z przygotowanym przez Komisję Europejską programem [Opening Up Education](#) odwołującym się do stymulowania wysokiej jakości, innowacyjnych metod nauczania z wykorzystaniem nowych technologii i cyfrowych treści, udoskonalone szkolenie **Gry wideo w szkole**, w formie ogólnodostępnego kursu online, pobudzi szerokie kręgi pedagogów do opracowywania nowych, indywidualnych form pracy z uczniami, polegających na rozwiązywaniu problemów. Takie podejście może zwiększyć motywację uczniów i efektywność uczenia się, jednocześnie odwołując się do kwestii wczesnego kończenia nauki oraz zwiększania kompetencji cyfrowych."



CodeWeek. 

Projekt **Games in Schools** oraz sama współpraca pomiędzy ISFE i European Schoolnet rozpoczęła się w roku 2008 obszernym studium na temat wykorzystania gier wideo w europejskich szkołach. Zaowocowała ona następnie poważną pracą akademicką nad podręcznikiem dla nauczycieli zatytułowanym **Gry wideo w szkole**, który został przetłumaczony na osiem języków. W latach 2012-2013 w ramach projektu **Games in Schools** uruchomione zostały dwa laboratoria edukacyjne na platformie eTwinning. W każdym z nich wzięło udział ponad stu uczestników.

Kurs **Gry wideo w szkole** oferowany jest w ramach katalogu szkoleń Europejskiej Akademii Schoolnet i ma służyć jako centralny ośrodek szkolenia online nauczycieli z całej Europy. Akademia powiązana jest z innymi projektami [EUN](#), takimi jak: eTwinning, the Future Classroom Lab oraz inGenious, które wspólnie pozwalają dotrzeć do jak największej liczby pedagogów.

###

Więcej informacji udziela:

The Interactive Software Federation of Europe (ISFE)

dirk.bosmans@isfe.eu

+32 2 612 17 79

www.isfe.eu



O ISFE

Interactive Software Federation of Europe (ISFE) zrzesza 13 największych wydawców gier wideo oraz 17 europejskich stowarzyszeń branżowych. Federacja powstała w 1998 roku w celu reprezentowania interesów branży w krajach Europejskiego Obszaru Gospodarczego, wobec instytucji międzynarodowych i ogółu społeczeństwa. <http://www.isfe.eu>

O European Schoolnet

European Schoolnet jest organizacją non profit z siedzibą w Brukseli zrzeszającą 31 Ministerstw Edukacji z krajów europejskich. Federacja ta dąży do wdrażania nowoczesnych rozwiązań edukacyjnych poprzez zrzeszone ministerstwa, szkoły, nauczycieli oraz partnerów biznesowych.

www.europeanschoolnet.org - [Facebook](#) oraz [Twitter](#).