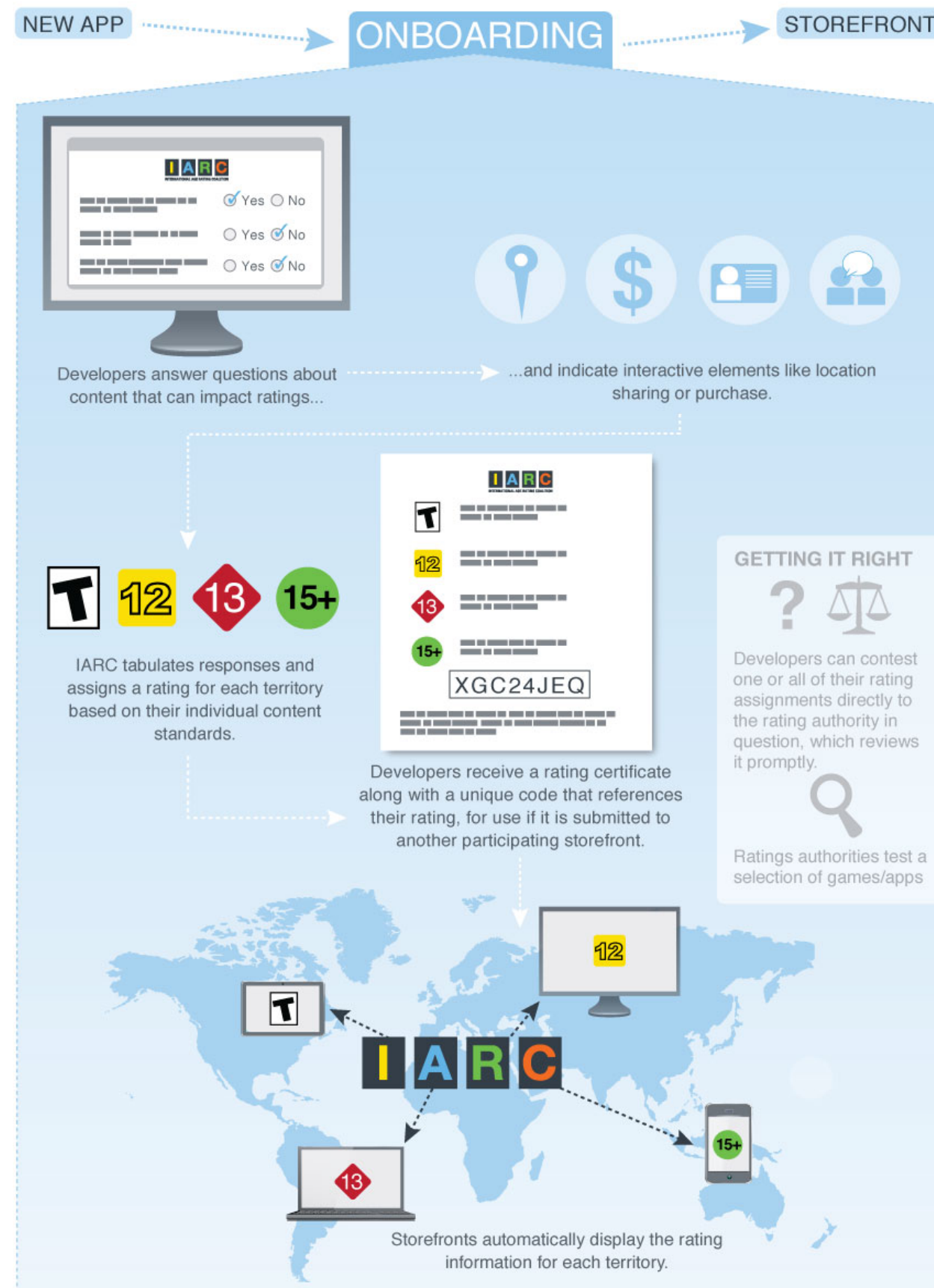




IARC to koalicja instytucji oraz organizacji powołanych do klasyfikacji gier w różnych regionach świata. Połączyły one siły, aby wypracować uniwersalne rozwiązania dla globalnego rynku gier wideo, w tym także gier przeglądarkowych i aplikacji. Celem IARC jest ujednolicenie i ukierunkowanie procesu klasyfikacji gier, również dla gier dystrybuowanych cyfrowo.

Ogromną zaletą projektu IARC jest to, iż pozwala on wydawcom na uproszczony proces aplikacji o klasyfikację poprzez jeden kwestionariusz zawierający zestaw pytań dotyczących treści gry.

Kwestionariusz opracowany przez IARC łączy wszystkie kryteria uwzględniane w poszczególnych systemach klasyfikacji. Wydawca, po wypełnieniu tego dokumentu, uzyskuje automatycznie wygenerowany zestaw oznaczeń wieku oraz oceny treści właściwych dla wszystkich systemów i regionów. Oznacza to, że wydawca, wypełniając online jeden dokument, uzyskuje rating ESRB dla USA i Kanady, USK dla Niemiec, PEGI dla pozostałych krajów europejskich oraz oznaczenia typowe dla innych systemów obecnych w koalicji.





Aktualnie IARC zrzesza organy klasyfikacyjne z Europy, Ameryki Północnej, Brazylii, Południowej Afryki i Australii. Reprezentuje 36 krajów o łącznej populacji około 1,4 miliarda ludzi, a w najbliższej przyszłości przewiduje się rozszerzenie IARC o kolejne regiony świata. IARC generuje ponadto uniwersalny system oznaczeń wieku i treści do zastosowania w krajach, w których nie obowiązuje żaden system klasyfikacyjny.

Korzyści

Sklepy online oraz platformy nie muszą opracowywać własnych systemów klasyfikacyjnych, lecz mogą skorzystać z oznaczeń podawanych przez IARC, które są zgodne z, określonymi w niektórych krajach, wymaganiami klasyfikacji treści. Deweloperzy są zwolnieni z konieczności wielokrotnego przechodzenia przez proces klasyfikacji dla różnych terytoriów, w których chcą dystrybuować swoje produkty. Konsumenci otrzymują zestaw znanych i godnych zaufania oznaczeń, które odzwierciedlają lokalne przekonania odnośnie oceny treści oraz stosowanej klasyfikacji wiekowej.



Metodologia

W zakresie metodologii, IARC jest zbliżony do ratingu PEGI for APPS stosowanego w Europie dla cyfrowo dystrybuowanych treści. System ten jest rozbudowaną wersją PEGI dla produktów pudełkowych i online. Procedura aplikacji w PEGI for APPS jest uproszczona, zaprojektowana tak, by zaspokoić potrzeby deweloperów aplikacji oraz operatorów platform cyfrowych. PEGI for APPS jest obecnie używany na platformach mobilnych z systemem Windows Phone i pozwala wydawcom uzyskać klasyfikację PEGI dla aplikacji szybko oraz za darmo.

Więcej informacji na stronie www.spidor.pl
info@spidor.pl

